

## PO STOPÁCH JEŽIŠOVHO ÚČINKOVANIA

- táto denná hra sa bude predovšetkým týkať hlavnej osoby v živote každého - Ježiša Krista - jeho účinkovania, konania zázrakov...
- bude to veľmi zaujímavé, lebo každý sa môže dokonale vžiť do úlohy Ježiša, jeho konaní a skutkov
- hra je určená pre deti a mládež od 6 rokov do X rokov
- odporúčam, aby počet v jednotlivých družstvách bol 6, z toho jeden kapitán, ktorý sa nezúčastňuje súťaží na stanovištiach, ale nebojte sa, bude mať špeciálnu úlohu ☺
- na začiatku zápolenia sa odšartuje a zapíše čas vyštartovania
- každá skupinka bude so sebou nosiť tabuľku, kde sa bude v jednotlivých stanovištiach pripisovať získaný počet bodov, prípadne smailíkov ☺, ☹
- na jednotlivých stanovištiach budú súťažiaci „bojovať“ o slovo, ktoré je kľúčom k vyriešeniu súťaže
- na konci z týchto získaných slov vznikne súvislá veta zo Sv. Písma
- kto sa dopracuje k tejto vete, je veľmi na dosah výhry
- ak je viac týchto úspešných družstiev, nebude to pre nás žiadne prekvapko: tu bude rozhodovať čas, za ktorý došli do cieľa
- kto má lepší čas, vyhráva 1. miesto
- ak nesplnia úplne zadanú úlohu na stanovištiach, dostanú ☺, ak nazbierajú troch ☺, dostanú za to na výmenu slovo
- ak splnia úlohu, ale nie tak, ako sa očakáva, dostanú ☹; a ak budú mať troch ☹, tak sa nad nimi zľutujeme ☺ a dostanú otázku alebo úlohu
- ak uspejú, slovo, ktoré im chýba, je ich
- táto hra nie je ťažká, stačí si so sebou vziať hlavu plnú logických nápadov a hlavne seba ☺

Veľa úspechov!

### Stanovište č. 1 – „Verejné účinkovanie v Galilei“

- pomôcky: v tomto prípade stačí šikovnosť a dobre vyčistené uši ☺
- animátor prečíta úryvok z Písma: Lk 4, 14-15

Úloha:

Telefón

- utvorí sa reťaz
- každý člen družstva je od seba na 2 metre
- prvý behá k 2. a hovorí mu tú istú vetu, ktorú mu zadal animátor
- v tomto prípade je to veta: „Neboj sa prejaviť pred ostatnými, Boh je s Tebou.“
- a takto sa to podáva postupne až k poslednému
- ten nahlas povie, čo počul
- kapitán družstva sa nezúčastňuje!!!

Táto súťažná disciplína sa hodnotí nasledovne:

Za správne znenie vety súťažiaci dostanú slovo.

Za skomolenie vety dostanú ☺.

Za nedôjdenie vety k poslednému ☹.

Slovo je: OBZERÁ

### Stanovište č. 2 – „Ježiš v Nazarete“

- pomôcky: Sväté písmo
- animátor prečíta úryvok z Písma: Lk 4, 16-17

Čítať nie je také ťažké, ale viete sa zorientovať v knihe, ktorú spísal sám Boh?

Úloha:

- animátor zadá súradnice a každý člen z družstva má súradnice vyhľadať a prečítať k tomu zodpovedajúcu vetu
- kapitán družstva sa nezúčastňuje!!!

Táto súťažná disciplína sa hodnotí nasledovne:

Ak správne priradia vety z Písma aspoň k 3 súradniciam, majú slovo.

Ak len 2, tak ☺.

Ak sa im podarí len 1, tak nech nezúfajú, lebo získajú aspoň ☹.

Slovo je: RUKU

### Stanovište č. 3 – „Uzdravenie Petrovej testinej“

- pomôcky: stopky, spacák
- animátor prečíta úryvok z Písma: Lk 4, 38-39

Úloha:

- jeden člen družstva sa zabalí do spacáka

- spustia sa stopky, on sa musí rýchlo vybaľiť von, druhý sa musí zabaliť, dostať von, tretí sa musí zabaliť, dostať von, štvrtý sa musí zabaliť, dostať von a aj piaty sa musí zabaliť a dostať von
- v tom momente sa stopky vypnú
- kapitán družstva sa nezúčastňuje!!!

Vyhodnotenie tejto súťažnej disciplíny:

Ak budú mať čas kratší ako 2 minúty, slovo je ich.

Ak budú mať čas od 2-3 minút, dostanú ☺.

Ak však budú mať viac ako 3 minúty, je nám to ľúto, ale obdržia ☹.

Slovo je: SÚCI

#### Stanovište č. 4 - „Povolanie rybárov“

- pomôcky: detský bazénik, gumené cukríky, pitná voda, stopky
- animátor prečíta z Písma: Lk 5, 4-7

Úloha:

- do bazénika sa naplní voda a úlohou súťažiacich je ústami (bez pomoci rúk!) vyloviť čo najviac cukríkov
- súťažia všetci 5 naraz
- súťaž trvá 2 minúty
- po skončení súťaže môže cukríky za odmenu zjesť; aspoň budú posilnení na ďalšie súťažné disciplíny
- kapitán družstva sa nezúčastňuje!!!

Vyhodnotenie tejto súťažnej disciplíny:

Ak sa im podarí za 2 minúty vyloviť 10 a viac cukríkov, majú slovo.

Ak sa im podarí 5-8, majú ☺.

Ak sa budú viac zaujímať jedným cukríkom ☺, ako zbieraním, čiže budú mať menej ako 5, tak majú ☹.

Slovo je: BOŽIE

#### Stanovište č. 5 - „Uzdravenie ochrnutého“

- pomôcky: len stopky
- animátor prečíta z Písma: Lk 5, 24-26

Úloha:

- dvaja členovia družstva urobia „stoličku“ a následne zostávajúceho spoluhráča vezmú sadnúť si na „stoličku“
- majú za úlohu ho takto odniesť 5 metrov tam a naspäť, samozrejme, čo najrýchlejšie
- to isté urobia aj s 2 ostávajúcimi súťažiacimi
- kapitán družstva sa nezúčastňuje!!!

Vyhodnotenie tejto súťažnej disciplíny:

Ak budú mať menej ako 2 minúty, majú slovo.

Ak budú menej zdatní a budú mať od 2-5 minút, tak majú ☺.

A ak sa im vôbec nebude dariť a budú mať viac ako 5 minút, tak ☹.

Slovo je: POLOŽÍ

#### Stanovište č. 6 - „Spor o pôste“

- pomôcky: kus látky, gombíky, ihla, niť
- animátor prečíta z Písma: Lk 6, 36-37

Úloha:

- súťažiaci majú za úlohu našiť gombík na kus látky
- šiť budú všetci piati
- táto súťažná úloha nie je na čas, nie je sa kam plašiť
- kreativite sa medze nekladú ☺
- pri tejto súťažnej úlohe sa môže urobiť malá výnimka, a to, že kapitán družstva môže splniť úlohu za nejakého iného člena
- platí to hlavne pri menších deťoch, nechceme predsa, aby si ublížili; rovnako ak majú viac menších detí v družstve, môžu tí starší splniť úlohu viackrát, čiže aj za tých menších

Vyhodnotenie tejto súťažnej disciplíny:

Tu dostanú slovo všetci, aj tí, ktorých dielo nebolo príliš pekné, no snaha sa predsa cení!

Slovo je: KRÁĽOVSTVO

### **Stanovište č. 7 - „Strom a ovocie“**

- pomôcky: nejaký nie príliš vysoký a nie príliš nebezpečný strom, z papiera vyrobených 10 šišíek - také, aké sú na stromoch, za papiera vyrobených 10 jabĺk, stopky
- animátor prečíta z Písma: Lk 6, 43-45

#### **Úloha:**

- na strom sa navešajú z papiera vyrobené jablká a šišky
- dopredu sa povie, že je to jablko
- úlohou súťažiakov je v čase 2 minút nazbierať čo najviac plodov tohto stromu (jablko), nie šišky (alebo ste už videli rásť na jabloni šišky?!) )
- max. je 10 šišíek a 10 jabĺk
- pre zmenu, aby sa náhodou kapitánovi nekrivilo, v tejto súťažnej disciplíne bude súťažiť len kapitán!!!
- ostatní ho budú povzbudzovať a radiť mu
- dôležitá je opatrnosť a pevná obuv

#### **Vyhodnotenie tejto súťažnej disciplíny:**

Ak sa mu podarí nazbierať aspoň 5 jabĺk a žiadnu šišku, získavajú slovo.

Ak nazbierajú aspoň jednu šišku, majú ☺.

A pre tých, ktorým kapitán nepozná rozdiel medzi jablkom a ihličnatým stromom, a nazbiera len šišky, majú ☹.

Slovo v tomto prípade je vlastne písmeno: A

### **Stanovište č. 8 - „Podobenstvo o dvoch staviteľov“**

- pomôcky: 20 prázdnych plechoviek, 20 kociek, karty
- animátor prečíta z Písma: Lk, 6, 48-49

#### **Úloha:**

- úlohou súťažiakov je postaviť pyramídu z kariet, plechoviek a z obyčajných kociek
- každý člen družstva bude stavať pyramídu: dvaja z plechoviek, dvaja z kociek a jeden z kariet
- čas nie je obmedzený
- ak sa nebude dariť, môže pomôcť aj kapitán družstva

#### **Vyhodnotenie tejto súťažnej disciplíny:**

Ak všetci postavili pyramídy, majú slovo.

Ak sa im to nepodarí, je len jedno riešenie, snažiť sa, dokiaľ ich nebudú mať postavené. Trpezlivosť predsa ruže prináša, no u nás slovo☺.

Slovo je: PLUH

### **Stanovište č. 9 - „Vzkriesenie syna naimskej vdovy“**

- pomôcky: toaletný papier, stopky
- animátor prečíta z Písma: Lk 7, 12-16

#### **Úloha:**

- súťažiaci si vyberú jedného, ktorého budú mať za úlohu obaliť toaletným papierom tak, aby využili len 1 toaletný papier
- nemusia celé, stačí jedna časť tela (hlava, noha, ruka....)
- je to na čas - súťažná úloha trvá 2 minúty

#### **Vyhodnotenie tejto súťažnej disciplíny:**

Za splnenie, súťažnej disciplíny - slovo.

Za nesplnenie je ☹.

Slovo je: NIE JE

### **Stanovište č. 10 - „Podobenstvo o lampe“**

- pomôcky: 4 kolíky, ktoré sa zabijú do zeme (vzdialenosť medzi jednotlivými kolíkmi je 1, 5 metra), zrkadlo, stopky
- animátor prečíta z Písma: Lk 8, 16-17

#### **Úloha:**

- súťažiakemu dáme do ruky zrkadlo a jeho úlohou bude chodiť dozadu - tak ako rak, pozerá sa do zrkadla na cestu
- za úlohu má obísť všetky kolíky
- keď bude pri poslednom kolíku, pribehne k štartu a odovzdá zrkadlo ďalšiemu súťažiakemu
- všetci sa vystriedajú
- keď dôjde posledný do cieľa, stopky sa vypnú

#### **Hodnotenie tejto súťažnej disciplíny:**

Ak sa im podarí túto prekážkovú dráhu zdolať do 3 minút, slovo ich neminie.

Ak za dlhší čas, neodchádzajú na prázdno, majú ☺.

Slovo je: NIE JE

**Stanovište č. 11 – „Vedomostný test“**

- na každú otázku, ktorú zadá animátor, odpovedá len jeden člen z družstva
- odpoveď musí byť jasná a 100 percentná
- poradiť môže len kapitán

1. „Velebí moja duša Pána a môj duch jasá v Bohu mojom Spasiteľovi“ je časť z:  
A, Benediktusu  
B, Simeonovho proroctva  
C, Magnifikátu  
D, Simeonovho chválospevu
2. Na koľký deň Ježiš podstúpil obriezku?  
A, 8  
B, 4  
C, 12  
D, 6
3. Koľko blahoslavenstiev obsahuje evanjelium podľa Lukáša?  
A, 6  
B, 8  
C, 10  
D, 4
4. Ktoré z týchto podobenstiev nenájdete v ev. podľa Lukáša?  
A, podob. o 2 staviteľov  
B, podob. o 2 chromých  
C, podob. o sudcovi a vdove  
D, podob. o 2 slepých
5. Kedy Ježiš uzdravil zhrbenú ženu?  
A, v sobotu  
B, v nedeľu  
C, v stredu  
D, v pondelok

Hodnotenie tejto súťažnej disciplíny:

Za všetky správne otázky slovo.

Ak sa v niečom pomýlia, animátor môže prižmúriť obe oči ☺ a dá im tiež slovo!

Slovo je: Kto

**Stanovište č. 12 – „Zachej“**

pomôcky: 2 laná, 2 schopné stromy

animátor prečíta z Písma: Lk 19, 1-5

Úloha:

- súťažiaci majú za úlohu presunúť sa z jednej strany na druhú, ale trochu neobvykle, po lane, a snažiť sa pritom nespadnúť
- po jednom lane budú chodiť a druhého sa držať
- každý člen družstva pôjde, aj kapitán

Vyhodnotenie tejto súťažnej disciplíny:

Akceptujeme 3 pády dohromady pre zisk slova.

Viac pádov obnáša ☺.

Slovo je: SPÄŤ

**Stanovište č. 13 – „Osemsmerovka“**

- X znamená prázdne políčko
- súťažiaci musia celú osemsmerovku vyriešiť
- nie je to na čas - času majú dosť - dokedy to bude potrebné
- môže im pomôcť aj kapitán

- v osemsmernovke sa hľadájú tieto slová:

Boh, Júda, Jakub, Bartolomej, Šimon, Peter, Ondrej, Jakub, Ján, Filip, Matúš, Tomáš, Jakub, Šimon, Judáš, Duch

|   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|
| M | J | Á  | N | B | O | H | I | R | L |
| D | U | CH | X | N | F | U | Š | E | J |
| J | D | X  | D | T | I | E | I | T | S |
| B | A | R  | T | O | L | O | M | E | J |
| X | E | K  | A | N | I | X | O | P | U |
| J | A | K  | U | B | P | A | N | X | D |
| J | A | K  | U | B | V | X | Z | X | Á |
| Á | J | Š  | I | M | O | N | O | M | Š |
| M | A | T  | Ú | Š | T | O | M | Á | Š |

Vyhodnotenie:

Ak ju celú vyriešia, majú slovo.

Slovo je: Pre

#### **Stanovište č. 14 – „Ježiš vyháňa kupcov z chrámu“**

- pomôcky: 5 tenisových loptičiek, 10 prázdnych plechoviek
- animátor prečíta z Písma: Lk 19, 45-46

Úloha:

- súťažiaci majú za úlohu triafať loptičkami do prázdnych plechoviek
- každý súťažiaci má jeden pokus
- kapitán družstva môže triafať namiesto niektorého súťažiaceho

Vyhodnotenie tejto súťažnej disciplíny:

Ak spadnú všetky plechovky, majú slovo.

Ak nespadnú, majú menej šťastia, majú ☹.

Slovo je: SA

#### **Finišové stanovište – „ Hurá, hurá, došli sme šťastne do cieľa!“**

- toto posledné stanovište je iné ako ostatné - tu sa už neplnia úlohy, podstata je v niečom inom
- ak prídu naši súťažiaci na toto stanovište vysmiati, majú slovo; je to ľahké získanie slova, ale predsa: „Veselého darcu má Boh rád!“
- ak prídu takí nemastní-neslaní, majú ☹
- ak prídu sklamaní, smutní a bez nálady, pokúsime sa ich rozveseliť; ak sa nám to podarí, tak dostanú ☺
- v tomto stanovišti sa menia všetky ☺ a ☹, ktoré doposiaľ získali:

a/ ak má družstvo tri ☺ , dostane slovo, ktoré ešte nemá

b/ak majú tri ☹, tak im zadáme úlohu, za ktorú môžu získať slovo

Tá úloha znie:

- vymyslieť nejakú peknú básničku na nejakú postavu z ev. Lk. alebo zaspievať nejakú pesničku, ktorú majú najradšej
- tieto úlohy plní LEN KAPITÁN!!!
- ak to splní, aj oni majú slovo

Takúto tabuľku budú so sebou nosiť všetky súťažné družstvá!

Číslo družstva:

Kapitán:

Členovia družstva:

| číslo<br>stanovišťa | čas<br>príchodu | čo získali<br>na stanovišti | čas<br>odchodu | poznámky | podpis<br>animátora |
|---------------------|-----------------|-----------------------------|----------------|----------|---------------------|
| 1.                  |                 |                             |                |          |                     |
| 2.                  |                 |                             |                |          |                     |
| 3.                  |                 |                             |                |          |                     |
| 4.                  |                 |                             |                |          |                     |
| 5.                  |                 |                             |                |          |                     |
| 6.                  |                 |                             |                |          |                     |
| 7.                  |                 |                             |                |          |                     |
| 8.                  |                 |                             |                |          |                     |
| 9.                  |                 |                             |                |          |                     |
| 10.                 |                 |                             |                |          |                     |
| 11.                 |                 |                             |                |          |                     |
| 12.                 |                 |                             |                |          |                     |
| 13.                 |                 |                             |                |          |                     |
| 14.                 |                 |                             |                |          |                     |
| 15.                 |                 |                             |                |          |                     |