

ŽIVOT SV. APOŠTOLA PAVLA

- hra sprevádza súťažiacich životom sv. apoštola Pavla so všetkými jeho nástrahami a radosťami
- je vodná pre deti a mládež nad 8 rokov a je prispôsobená pre 10 skupín
- odporúčaný počet súťažiacich do jedného družstva sú 5 súťažiaci, prekročenie počtu však neznamená problém
- pri každom stanovišti sa nachádza presný opis hry pre animátora (niekde aj obrázok) s časovým limitom a obodovaním
- pri splnení podmienok, ktoré sú potrebné pre úspešné zvládnutie daného stanovišťa, získava družstvo vrátane bodov aj časť z dekodovacej tabuľky (Príloha F)
- jednotlivé časti tabuľky rozložíme na stanovištia podľa čísel v pravom hornom rohu (stanovište č. 1 dostane 10 kusov z 1 políčka)
- jednotlivé časti príloh odporúčam vytlačiť na tvrdý hárok papiera
- v prílohe G som vypracovala prehľadný hárok pre zapísanie výsledkov
- animátor si môže pri družstvách robiť poznámky
- prípadne môže strhnúť bod/y za zlé správanie a nedodržanie disciplíny
- po skončení hry sa zídu animátori zo všetkých stanovišť a spoločne zapisujú výsledky a udeľujú špeciálne ocenenia

1. STANOVIŠTE: OBRÁTENIE ŠAVLA SK 9, 1-18

- po prečítaní vybraného úryvku z Písma dá animátor pokyny pre splnenie úlohy
- časový limit: 5 minút
- Pavol sa obrátil, uveril v Boha a dal sa pokrstiť; hra svojou „mokrosťou“ pripomína krst, keď toto stanovište ako prvé z dennej hry prebudí súťažiacich
- pomôcky: nafukovacie balóniky rôznych farieb, tenká dlhá doska, klince, kladivo, podľa možností nafukovací bazén, utieráky na osušenie, stopky
- balóniky naplníme vodou
- pre každé družstvo máme pripravených 6 kusov balónikov
- do úzkej dosky natlačíme viacero klincov tak, aby ich špicaté konce vyčnievali na druhej strane
- vodné gule (balóniky) hádžu dvaja členovia družstva striedavo
- ak je vonku horúco, zvyšní členovia sa posadia pod dosku na zem alebo do nafukovacieho bazéna
- hodnota jedného prasknutého balóna je 2 body



2. STANOVIŠTE: VYSLANIE BARNABÁŠA A ŠAVLA DO JERUZALEMA SK 11, 27-30

- po prečítaní vybraného úryvku z Písma dá animátor pokyny pre splnenie úlohy
- úloha je bez časového limitu
- tak ako učenci poslali zbierku po Barnabášovi a Šavlovi, úlohou súťažiacich je vo vedre plnom nepríjemného prekvapenia nájsť „cennú“ maličkú mincu
- pomôcky: akúkoľvek na dotyk nepríjemnú látku (najlepšie rozvarené cestoviny – špagety, kolienka, ...), tmavé nepriehľadné vedro, vedro s čistou vodou, utierku, šatku, malú mincu (10 h)
- z vybraných predmetov vytvoríme nepríjemnú kašu, ktorou naplníme dve tretiny vedra
- jeden z družstev má za úlohu vo vedre, ktoré je naplnené slizkými, klzkými, na dotyk nepríjemnými predmetmi, nájsť zvolený predmet, v tomto prípade maličkú mincu
- ak súťažiaci odmietne splniť úlohu alebo sa vzdá, súťažné kolo končí bez zisku bodov
- pred príchodom družstva máme vedro ukryté, aby netušili, o čo v súťaži ide
- po vybratí dobrovoľníka a po zaviazaní šatky vyberieme „prekvapenie“, ktoré môžeme ukryť pod deku
- ak súťažiaci nájde mincu, družstvo získava 5 bodov

3. STANOVIŠTE: CESTA NA CYPRUS SK 13, 4-12 (PRVÁ PAVLOVA MISIJNÁ CESTA)

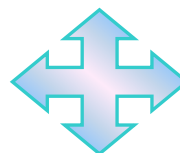
- po prečítaní vybraného úryvku z Písma dá animátor pokyny pre splnenie úlohy
- časový limit pre splnenie: 3 minúty
- zadanie tejto úlohy je zamerané na to, aby si súťažiaci uvedomili Božiu silu a moc v porovnaní s ľudskou maličkosťou
- súťažiaci sa pri tejto hre vžívajú do situácie Elymasa – čarodejníka, ktorý bol na istý čas odkázaný na pomoc iných
- pomôcky: rôzne predmety z okolia (konáre, kamienky, ...), 3 loptičky, hrubšiu šnúru alebo lano, šatku
- po dĺžke 15 metrov rozmiestnime prekážky
- jednému členovi z družstva zaviažeme oči tak, aby nič nevidel
- ostatní z družstva mu slovami radia a navigujú ho, ako má prekážku prekonať
- po prekonaní prekážok musí nájsť a zobrať tri loptičky
- ako cieľ použijeme šnúru umiestnenú vo výške 20 cm, ktorú musí súťažiaci prekročiť
- loptičky umiestnime, až keď má súťažiaci zviazané oči
- rozmiestnenie môžeme meniť
- ak družstvo úlohu zvládne, získava 5 bodov

4. STANOVIŠTE: VEDOMOSTNÁ HRA - TAJNIČKA

- úlohou súťažiacich je v priebehu 4 minút vyriešiť tajničku (Príloha A)
- pri správnom vyriešení družstvo získava 5 bodov

B	A	P	O	Š	T	O	L	I	S
A	A	P	T	N	I	R	O	K	V
R	O	Š	T	O	L	N	V	Á	Ā
N	P	O	H	A	N	I	A	R	T
A	R	T	S	Y	L	K	P	O	Ý
B	S	Y	N	A	G	Ó	G	A	D
Á	D	O	V	Z	V	N	Ô	L	U
Š	E	B	O	H	D	I	V	Y	CH
H	R	I	E	CH	A	A	Č	E	R

Smery riešenia



Legenda: APOŠTOLI, BARNABÁŠ, DIVY, HRIECH, IKÓNIA, KORINT, LYSTRA, PAVOL, POHANIA, REČ, SVÄTÝ DUCH, SYNAGÓGA

Tajnička: Apoštol národov z vôle Boha

5. STANOVIŠTE: PAVLOVA KÁZEŇ PRED ŽIDMI SK 13, 16 - 13, 42 - 43

- po prečítaní vybraného úryvku z Písma dá animátor pokyny pre splnenie úlohy
- časový limit pre splnenie: 2 minúty
- tak ako Pavol presvedčil ľudí svojou rečou, môžeme povedať, že svoje slová mieril presne a trafil sa do srdca ľudí
- úlohou súťažiacich je nie slovom, ale šikovnosťou predviesť svoju presnú trefu
- pomôcky: stôl (lavička, prípadne stoličky), igelitový obrus (nemusí byť), prázdne fľaše bez zátky, pingpongové loptičky, prázdne fľaše z umelej hmoty s úzkym uzáverom (vhodné sú vrchnáky od Jupíka, Rajec, ...), prípadne môžeme použiť aj striekacie pištole, handričku na utretie stola, stopky
- na stôl položíme päť fliaš, na otvor každej z nich položíme pingpongovú loptičku
- fľaše z umelej hmoty naplníme vodou
- vybraný člen z družstva sa snaží stlačením fľaše vystreknúť taký prúd vody, aby zasiahol loptičku
- keď loptička spadne alebo je fľaša prázdna, nastúpi ďalší hráč
- avšak len po dobu dvoch minút
- za každú zhodenú loptičku družstvo dostane 1 bod



6. STANOVIŠTE: „... A BOH ROBIL PAVLOVÝMI RUKAMI NEOBYČAJNÉ DIVY...” SK 19, 11

- časový limit pre splnenie úlohy je 5 minút
- mnohé veci sa nám zdajú napohľad ťažké, ale sami veľmi dobre vieme, že s Božou pomocou sa dá zvládnuť všetko, pretože Bohu nič nie je nemožné...
- pomôcky: balóny, malé mince (50h, 1 Sk), nezmazateľné fixky
- úlohou súťažiacich je v časovom limite nafúkať 3 balóniky
- nemusia byť nafúknuté úplne, aspoň do polovice
- balón musia uzavrieť mincou (!), ktorú vložia do hrdla balónu tak, aby neprepúšťala von vzduch
- kým niekto nafúkava balóny a uzatvára ich, niekto má za úlohu na balón namaľovať svoj portrét, prípadne portrét svojho kňaza ☺, psíka....
- na prvé počutie je to zložité, ale nie je to až také ťažké
- za každý takýto balón družstvo dostane 2 body

7. STANOVIŠTE: VEDOMOSTNÝ KVÍZ

- kvíz pozostáva z 5 otázok zo života sv. apoštola Pavla
- každá otázka je obodovaná
- úloha nie je obmedzená časovým limitom
- výsledky odporúčam zaznamenávať na špeciálny hárok (Príloha B)
- po prečítaní otázok má družstvo čas na premyslenie odpovede, ktorú definitívne povie vybraný člen družstva

- po odpovedi môže animátor prečítať úryvok z Písma pre overenie - potvrdenie odpovede
- **BONUS:** počas ktorejkoľvek otázky animátor nenápadne zhodí pero, ktorým zaznamenáva výsledky. Ak si to niekto zo skupiny všimne a zdvihne mu ho, družstvu sa prirátajú 2 bonusové body. Urobili predsa dobrý skutok, nie? Súťažiacim o bonusových bodoch nehovoríme.

Otázka č. 1: Čo priviedlo Pavla k tomu, aby uveril v Boha? (2 body)

1. zjavil sa mu Kristus
2. videl aké divy Ježiš robí a uveril
3. viedli ho k tomu rodičia
4. chcel zmeniť štýl života

Keď sa Pavol vybral zatýkať kresťanov do Damasku, cestou sa mu zjavil Kristus. (Sk 9, 1-9)

Otázka č. 2: Pri Pavlovej prvej misijnej ceste navštívil Pavol aj Cyprus a určite tam neležal na pláži. Stretol tam istého čarodejníka, ktorý sa usiloval odvrátiť ľudí od viery. Spomenieš si ako sa volal? (3 body)

1. Kalymas
2. Elymas
3. Ananiáš
4. Elemiáš

Pavol stretol čarodejníka, ktorý sa volal Elymas. (Sk 13, 8)

Otázka č. 3: Pavol je autorom mnohých listov, no nie všetky sa zachovali. Pokús sa vymenovať niektoré listy, ktoré napísal. (1 bod za jeden Pavlov list)

List Rimanom, Korint'anom, Galat'anom, Efezanom, Filipanom, Kolosanom, Solúnčanom, Timotejovi, Títovi, Filemonovi, (Hebrejom).

Otázka č. 4: Koľko apoštolských misijných ciest vykonal apoštol Pavol? (2 body)

1. dve
2. tri
3. žiadnu
4. nie je presne známe

Pavol vykonal tri apoštolské misijné cesty.

Otázka č. 5: Ako nazývali sv. apoštola Pavla predtým, ako uveril v Boha a dal sa pokrstiť? (2 body)

1. Kéfas
2. Šavol
3. Jakub
4. rovnako, teda Pavol

8. stanovište: 3- bit-ky

- ako je nám dobre známe, Pavol hlásal Boha na svojich troch misijných cestách
- číslo tri sa často spomína v Písme ako Trojsvätá a nerozdielna Trojica; a takisto je známe aj to, že: „do tretice všetko dobré...”
- na tomto stanovišti súťažia dve družstvá proti sebe a merajú si sily v troch disciplínach (Príloha C)
- pomôcky: označené konáre alebo tyče na vyznačenie vzdialenosti, aspoň 4-5 šatiek, prúty, ktoré môžeme zapichnúť do zeme na vyznačenie trasy pre slalom, píšťalka, stopky

Disciplína č. 1 - Rýchlo a bláznivo

- dvojice z každého tímu majú za úlohu prejsť trasu dlhú 20m (10 m k ohraničenej vzdialenosti a 10 m späť do cieľa) štýlom „fúrik“ (jeden z dvojice roznoží v spore ležmo, druhý mu zdvihne nohy a potom sa spoločne pohybujú do cieľa)
- na zapísknutie dvojice vyštartujú
- ktorá dvojica dobehne do cieľa prvá, tej družstvo získava 2 body

Disciplína č.2 - Súťaž trojnohých

- dvojice (iné ako v predchádzajúcej disciplíne) stoja vedľa seba a majú vnútornú nohu zviazanú šatkou vo výške členka
- prechádzajú rovnakú trasu ako v predchádzajúcej disciplíne
- kto príde do cieľa prvý, získava 2 body

Disciplína č. 3 - Slalom naslepo

- na lúke zapichneme asi 5-7 prútov
- prvý z dvojice si zaviaže oči a bude medzi prútmi prechádzať slalomovým spôsobom od prvého až k siedmemu prútu a späť ku štartu
- druhý ho vedie hlasom
- súťaží sa na čas
- ktoré družstvo zvládne slalom za kratší čas, získa 3 body

9. STANOVIŠTE: OSLÍČA

- za čias apoštola Pavla až do súčasnosti sa miestami oslík považuje za najlepšieho pomocníka
- pokús sa vžiť do oslej kože a prenášať „ťažký“ náklad
- časový limit: 3 minúty
- pomôcky: 2 menšie vedierka, pohár z umelej hmoty, stopky, uteráky
- na štartovaciu čiaru pre družstvo pripravíme vedierko naplnené vodou a v cieľi, vzdialenom 3 až 5 metrov, čaká prázdne vedierko
- dvaja súťažiaci urobia fúrik, kým tretí člen naplní pohár vodou a postaví ho na fúrik (na chrbát jedného zo súťažiacich)
- na povel musí dvojica prejsť až za cieľovú líniu, kým ďalší z pohára vyleje vodu do prázdneho vedra
- za každý pohár „odvezený“ za cieľovú líniu získava družstvo 2 body



10. STANOVIŠTE: V ATÉNACH SK 17, 16 - 17, 23 - 27

- po prečítaní úryvku zo Svätého písma dá animátor pokyny pre splnenie úlohy
- Pavol sa určite necítil príjemne pri pohľade na rôznych bôžikov a modly a chcel zmeniť mnoho vecí
- tak aj súťažiaci majú ťažkú úlohu
- pomocou palice musia premiestniť našu „modernú“ modlu čo naďalej
- časový limit: 1,5 minúty
- pomôcky: fľaša z umelej hmoty, palica dlhá asi 1m, palica a šatka na označenie cieľa
- úlohou jedného člena z družstva je pomocou palice presunúť postrkovaním prázdnu fľašu do cieľa vzdialeného 15 m
- za splnenie úlohy získava družstvo 5 bodov



11. STANOVIŠTE: PAVOL V EFEZE SK 18, 1 - 6

- dali sa pokrstiť v mene Pána Ježiša
- čím sa krstí?
- pravdaže vodou
- časový limit: 3 minúty
- pomôcky: umelý pohár, vedierko s vodou, kúpacie čiapky, pršiplášť, stopky, ľahký umelohmotný podnos
- vyznačíme štartovaciu a cieľovú čiaru
- na cieľovej čiare má družstvo pripravené vedierko s vodou
- prvý člen z družstva dostane kúpaciu čiapku a pršiplášť
- na povel sa rozbehne k vedierku s vodou, naberie do pohára vodu, nasadí si čiapku a plášť
- podnos si položí na hlavu, na podnos si uloží pohár a presunie sa späť na štartovaciu čiaru, kde sa „odstrojí“
- to isté čaká ďalšieho člena tímu
- súťaž sa až do uplynutia časového limitu
- za každý plný pohár prenesený na štart družstvo získava 2 body

12. STANOVIŠTE: HĽADANIE PRAVDY

- človek od stvorenia sveta hľadá pravdu
- hľadá čosi, čo by bolo pre neho svetlom a zmyslom jeho života
- nie každý má to šťastie, že nájde ten svoj zmysel a svoju pravdu
- my máme svoju nezameniteľnú pravdu a tou je Boh v troch osobách: ako Boh - Otec, Syn a Svätý Duch
- časový limit pre splnenie úlohy: 3 minúty
- pomôcky: obrázky z Prílohy D vytlačené na papieri (2-krát)
- úlohou súťažiacich je v časovom limite nájsť hľadané kúsky skladačky
- každý kúsok skladačky je obodovaný

- cieľom je, aby družstvo našlo tri hlavné kusy skladačky (zvýraznené žltou farbou: Boh - Otec, Boh - Syn, Boh - Svätý Duch)
- obrázkové skladačky sa môžu opakovať, ale „zlaté“ kúsky musia byť len tri; mali byť ukryté na tých „najtajnejších“ miestach
- jednotlivé kúsky sa snažíme ukryť tak, aby hľadanie bolo zaujímavé a zábavné
- niektoré kúsky si animátor môže pripnúť aj na nejakú časť svojho odevu
- družstvu sa po uplynutí 3 minút spočítajú všetky získané body za jednotlivé kusy skladačky
- obrázkové skladačky majú hodnotu 0,5 b a zlaté kúsky s nápisom majú hodnotu 2b

13. STANOVIŠTE: PAVLOV BEH

- apoštolovi Pavlovi veľmi záležalo na službe, ktorú dostal od Pána Ježiša (Sk 20, 24)
- do cesty mu počas plnenia služby prišlo množstvo prekážok, ktoré musel prekonať
- v tejto hre súťažiaci zdoláva prekážky a svoj beh završuje „slávnostným“ kopom
- časový limit pre splnenie úlohy: 2 minúty
- pomôcky: futbalová lopta, kužielky alebo fláše naplnené vodou, kruh, šnúрку, stopky
- úlohou „najlepšího futbalistu“ z družstva je kopaním do lopty prejsť pomedzi kužielky slalomovým spôsobom
- dráhu súťažiaci zakončí tak, že loptu kopne do kruhu, ktorý môžeme zavesiť na konár stromu pár centimetrov nad zemou
- ak súťažiaci prejde s loptou trasu bez prevrátenia kužielok, získava družstvo 3 body
- ak sa mu podarí úspešne kopnúť loptu do kruhu, družstvu sa prirátajú ďalšie 2 body

14. STANOVIŠTE: LENTRPEZLIVKY

- o Pavlovi môžeme povedať, že prevádzal ľudí zo života pohanov do života Božích detí
- a nie vždy to bolo jednoduché
- časový limit: 1 minúta
- pomôcky: balíček slamiek, zopár škatuliek lentiliek, mištičky
- všetci súťažiaci sa zoradia a štafetovým spôsobom budú prenášať lentilky z mištičky na štarte pomocou slamky do mištičky v cieľi vzdialenom 5 m
- každý súťažiaci dostane svoju slamku, ktorou prenáša lentilky vťahnutím vzduchu cez slamku, na ktorú sa prichytí lentilka
- súťažiaci si na štarte môžu pomôcť rukami
- ak však lentilka cestou do cieľa vypadne zo slamky, súťažiaci sa musí vrátiť a skúsiť šťastie znova
- za každú lentilku prenesenú v časovom limite družstvo získava 1 bod + sladkú odmenu - lentilky ktoré preniesli

15. STANOVIŠTE: ...UŽ JE TU FINÁLE...

- na tomto stanovišti sa rozhoduje o všetkom
- ak družstvu chýba časť dekodovacej tabuľky, súťažiaci majú možnosť „zakúpiť si“ chýbajúcu časť za 3 body; čiže ak družstvu chýbajú tri kúsky z dekodovacej tabuľky, zapíšeme si, že z výsledku odrátame celkovo 9 bodov
- animátori na tomto stanovišti musia mať k dispozícii všetky časti dekodovacej tabuľky
- družstvu dáme text, ktorý musia v priebehu 5 minút vyriešiť pomocou získaných kartičiek (Príloha E)
- za každý správne vyriešený text družstvo získava 20 bodov

POUŽITÁ LITERATÚRA (námety hier):

M. ZAPLETAL: *Veľká encyklopédia her, Hry v prírode*. Praha : Olympia 1985
 R. GRABETOVÁ: *Zahrajme sa spolu*. Bratislava : Mladé letá 1999