

NOČNÁ HRA - VERÍM, TEDA MILUJEM!

Vek: 12 - 14

Ciel' hry: Blížšie spoznať Božiu lásku k nám skrze lásku k blížnemu a zabaviť sa =)

Pomôcky: písacie potreby, herný plán (ak sa hrá v noci, aj vrecková lampa + baterky + stanovištia sú označené lampášmi zo zaváraninových pohárov, v ktorých sú kahance)

Pravidlá: Úlohou družstiev je úspešne prejsť cez každé stanovište a zostaviť citát zo Svätého písma zo získaných častí. Počas hry smú hráči komunikovať len v rámci svojho družstva a s animátormi na jednotlivých stanovištiach. Nie je dovolené vymieňať si medzi družstvami hracie plány a získané časti citátu. Každé družstvo je označené číslom a začína na inom stanovišti. Stanovištia sú označené číslami (v noci aj lampášmi) a každé stanovište má svoje číslo v hernom pláne. Úspešné splnenie úlohy na stanovišti zaznačí animátor do herného plánu.

Prílohy: herný plán, 15 stanovišť, ukážka častí citátu

INFO: optimálny počet družstiev je 14 (15. stanovište je plne obsadené, až keď družstvá absolvujú predchádzajúcich 14 stanovišť); pri väčšom počte je nutné stanovištia upraviť tak, aby jedno stanovište mohlo absolvovať viac družstiev súčasne (ak sa z iného stanovištia dostaví rýchlejšie družstvo) a neboli obmedzované (viď. poznámky pri stanovištiach)

Úvod hry: Družstvá sú oboznámené s pravidlami a sú im rozdane herné plány a priradené čísla. Každé družstvo si na svoj herný plán zaznačí svoje číslo. Animátori sa rozmiestnia na jednotlivé stanovištia. Každý dostane pero a 14 kópií jednej časti citátu. Na zadnej strane každého herného plánu je prilepený papier, na ktorom má každé družstvo vyznačené poradie, v akom má navštevovať stanovištia, aby sa predišlo stretnutiu veľkého počtu družstiev na jednom stanovišti alebo získaniu častí citátu v správnom poradí. Družstvá sa na pokyn vydávajú na svoje prvé stanovište.

Záver hry: Víťazom sa stáva družstvo, ktoré prejde úspešne všetkými stanovišťami a s kompletným znením citátu dôjde do cieľa. Víťazné družstvo získava sladkú odmenu.

STANOVIŠTIA

1. stanovište:

Na strome sú zavesené nafúkané balóny (2,2 - 2,5 m vysoko perleťovej farby, aby nebolo vidno do vnútra) a v jednom z nich je časť citátu. Animátor dá družstvu špendlík a družstvo sa snaží nájsť časť citátu.

Poznámka:

Účastníci majú neobmedzené možnosti. Je vhodné dopredu pripraviť toľko miest s balónmi, koľko je družstiev.

2. stanovište:

V okolí sú rozmiestnené plechovky a družstvo má za úlohu pomocou loptičky všetky zhodiť. Po páde všetkých plechoviek im animátor odovzdá časť citátu.

Poznámka:

Účastníci sa pri hodoch striedajú. Je vhodné pripraviť plechovky aspoň na dvoch miestach, keby nečakane prišlo rýchlejšie družstvo.

3. stanovište:

Družstvo má čo najskôr zbalit' oblečenie a výbavu do vaku. Časť citátu dostanú, až keď dokážu vak uzavrieť.

Poznámka:

Je vhodné mať pripravené aspoň dva vaky a dve kopy oblečenia.

4. stanovište:

Z družstva sa vyberie dvojica, ktorá musí čo najrýchlejšie prejsť určenú trať s jablkom medzi čelami tak, aby im nespadlo. Ak jablko spadne, musia začať odznova. Časť citátu dostanú po absolvovaní celej trasy.

Poznámka:

Je vhodné mať v zásobe veľa jablák.

5. stanovište:

Na tomto stanovišti je miska s múkou, na ktorej dne je časť citátu. Družstvo si vyberie dobrovoľníka, ktorý lístok s časťou citátu vyberie von.

Poznámka:

Účastník nesmie misku vysypať a nesmie používať ruky a nohy. Je vhodné mať pripravené aspoň dve misky a veľa múky.

6. stanovište:

Každý člen družstva musí trafiť miesto vyznačené lanom na zemi vypchatou podkolenkou.

Poznámka:

Každý triafa dvakrát. Podkolenka je vypchatá handričkami, kameňmi a je bezpečne uzavretá.

7. stanovište:

Na tomto stanovišti je kopa lístia, v ktorej je ukrytá časť citátu.

Poznámka:

Účastníci majú neobmedzené možnosti. Je vhodné mať pripravené náhradné lístie a hrable.

8. stanovište:

Na tomto stanovišti je prázdne vedro a na jeho dne je časť citátu v puzdre od kinder surprise. Úlohou družstva je s pohármi utekať k potoku, naplniť vedro po okraj a potom vyfúknuť puzdro s časťou citátu von z vedra.

Poznámka:

Ak družstvá nemajú rovnaký počet členov, na začiatku hry sa určí počet členov z každého družstva, ktorí budú chodiť po vodu. Je vhodné mať pripravené aspoň 2 vedrá a dostatok pohárov.

9. stanovište:

V okolí stanovišta sú na stromoch pripevnené časti obrázku. Družstvo ich má nájsť a zložiť celý obrázok. Potom dostanú ďalšiu časť citátu.

Poznámka:

Je potrebné pripraviť dostatok obrázkov - podľa počtu družstiev. Animátor na stanovišti družstvu vysvetlí, že nesmie zo stromov vziať 2 rovnaké časti obrázku - časti obrázkov sú rozmiestnené vopred.

10. stanovište:

Na stanovišti je vedro s neidentifikovateľným obsahom (blato, piesok, papiere, voda, lístie, umelá hmota, a pod...) a na jeho dne je puzdro od kinder surprise s časťou citátu. Dobrovoľníci sa zaviazujú šatkou oči a jeho úlohou je puzdro získať.

Poznámka:

Nie je dovolené vedrá vylievajú. Je vhodné mať pripravené aspoň 2 plné vedrá.

11. stanovište:

Družstvo má nájsť po 2 listy z 5 rôznych druhov stromov a doniesť ich animátorovi. Potom získa ďalšiu časť citátu.

Poznámka:

Účastníci majú neobmedzené možnosti.

12. stanovište:

V zemi sú 0,5 m vysoké kolíky a na ich vrchnej strane je uviazaný povraz, ktorým sú pospájané tak, aby tvorili sieť, ktorá je cca 0,5m nad zemou. Takto je vymedzená určitá trasa a každý účastník ju musí jedenkrát celú podliezť. Po absolvovaní trasy získa družstvo časť citátu.

13. stanovište:

Na stanovišti je lanom vytvorené "jazierko" a v ňom sú papierové rybky s háčikom na vrchnej strane. Jedna rybka má na spodnej strane pripevnenú časť citátu. Účastníci majú "udice" ukončené kancelárskou spinkou a snažia sa rybky chytať. Keď natrafia na citát, môžu si ho vziať.

Poznámka:

Je vhodné mať 2 "jazierka" a toľko rybiek s papierikom, koľko je družstiev.

14. stanovište:

Na stanovišti dostanú účastníci borovicové alebo iné šušky a musia triafať zo vzdialenosti 6 m do hrnca. Po absolvovaní získajú časť citátu.

Poznámka:

Každý člen družstva musí trafiť aspoň 3-krát.

15. stanovište:

Na tomto stanovišti musí každé družstvo zložiť celý citát. Toto sa na rozdiel od ostatných stanovišť nachádza tam, kde družstvo úspešne ukončilo svoje v poradí 14. stanovište. Po úspešnom zložení citátu družstvo beží do cieľa.

Poznámka: Toto stanovište majú všetci ako posledné. Striedajú sa len na predchádzajúcich 14-tich, a to takto:

Príklad poradia stanovišť:

družstvo1 11, 9, 5, 14, 3, 7, 12, 4, 8, 2, 1, 6, 13, 10, **15**

družstvo2 8, 11, 4, 13, 9, 5, 10, 3, 1, 12, 7, 2, 6, 14, **15**

družstvo3 ...

Kombinácie sú vopred vytvorené (aby bola čím menšia pravdepodobnosť stretnutia viacerých družstiev naraz na jednom stanovišti) pre každé družstvo a každé družstvo bude mať na začiatku hry prilepenú svoju kombináciu na zadnej strane herného plánu. Každé družstvo si musí stanovište nájsť. Stanovištia budú označené číslom na strome (v noci aj lampášom) a bude pri ňom stať animátor.

Citát: Ved' Boh tak miloval svet, že dal svojho jednorodeného syna, aby nezahynul nik, kto v neho verí, ale aby mal večný život. (Jn 3, 16)

PRÍLOHY

Ved' Boh	nezahynul
tak miloval	nik,
svet,	kto v neho
že dal	verí,
svojho	ale aby
jednorodeného	mal večný
syna, aby	život

Číslo družstva:

	1.	2.	3.
	4.	5.	6.
	7.	8.	9.
	10.	11.	12.
	13.	14.	15.

Citát zo Svätého Písma: