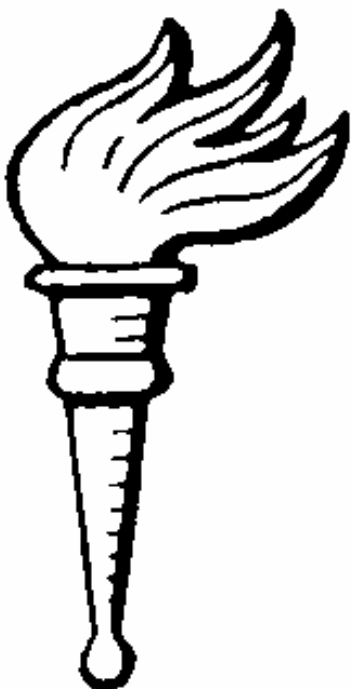




# Nočná

# hra



Terézia Semanová

## PREDSLOV ☺

Táto nočná hra je určená pre všetkých, aj pre deti, aj pre mladých (s menšími obmenami). Obsahuje 15 stanovišť (+ úvod a záver).

Na každom stanovišti by mal niekto skupinku čakať.

Na začiatku hry každá skupinka dostane štartovaciu listinu, fakľu a zápalky (pre prípad, že fakľa zhasne).

Túto hru môžete použiť na ktoromkoľvek mieste, pretože na jednotlivé stanovištia vás naviguje osoba, ktorá vás privítala na stanovišti alebo vás sledovala, ako ste uspeli pri vykonávaní vopred určenej úlohy.

*\* Všetko, čo je označené hviezdíčkou a písané kurzívou, sú len pokyny alebo navigačné poznámky, ktoré by pri hraní tejto hry deti, samozrejme, nemali napísané. ☺*

# ÚVOD

Milé deti!

Som rada, že aj napriek vyčerpujúcemu dňu ste sa dali na nočnú hru! Nočná hra je veľmi zradná, pretože máte len fakľu, váš zrak je v tme oslabený a ani neviete, kto vás môže prekvapiť v tejto strašidelnej tme. Preto je dôležité, aby ste držali spolu a hlavne sa nebáli.

Táto nočná hra má presne 15 stanovišť. Na každom stanovišti vás niekto privíta alebo sa vám ani neukáže, až kým nesplníte súťažnú úlohu. Zvoľte si medzi sebou zástupcu, ktorému veríte, že vás nezradí v ťažkých chvíľach. Zodpovedná osoba za vašu skupinku dostane štartovaciu listinu, ktorá bude na konci vyhodnotená.

Poriadne sledujte celú hru, pretože je v nej ukrytý príbeh, ktorý určite každý jeden z nás pozná. Pri hádaní príbehu vám môže veľmi pomôcť štartovacia listina, do ktorej stále zapíšete správnu odpoveď na danú otázku a určite vám veľa napovedia práve vaše odpovede. Budú aj stanovištia, ktoré budú odvádzať vašu pozornosť od priamej línie príbehu, ale nedajte sa zviest'.

Pri vykonávaní jednotlivých náročných úloh musíte byť veľmi opatrní, lebo za každú správnu úlohu dostanete odmenu, ale za každý chybný krok sa vám odmena odoberie.

Prajem vám veľa šťastia a odvahy pri vykonávaní zaujímavých kondičných a logických úloh.

*\* Tu by mala byť navigácia k prvému stanovištiu.*  
Zadanie súťažnej úlohy nájdete zavesené na konári stromu.

## 1. stanovište

Vitajte v Kráľovstve Lámohlava Veselého!

Vašou úlohou je vylúštiť tajničku, ktorú vám dá kráľ Lámohlav. Ak sa vám to podarí, odmena vás neminie! Správnu odpoveď tajničky si zapíšete do listiny. Môže a nemusí sa vám zísť. Tak vojdite do zázračného kráľovstva!

*\* Papier je umiestnený niekde na strome a Lámohlav je troška ďalej (za stromom), ale deti ho nevidia. Až po prečítaní tejto správy rozsvieti baterku a zavolá deti k sebe.*

*V osemsmerovke je ukryté slovo odsúdenie.*

*Za správnu odpoveď deti dostanú kartičku s písmenom T a číslom 4.*

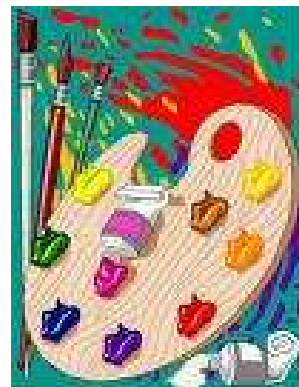


## *Príloha 1.stanovišťa*

S	T	R	A	CH	P	Č
Ú	O	J	E	Ž	I	Š
D	Ň	Ť	D	B	Ť	T
S	Ř	S	Č	Ú	M	Á
Ž	T	O	M	A	D	L
Í	E	K	E	R	L	I
R	E	Z	Y	N	S	P
K	I	Ú	D	E	R	E

trň, úder, Pilát, plač, ker, rezy,  
tma, kríž, súd, strach, bič,  
piť, úzkosť, Ježiš, smrť

## 2. stanovište



# TALENTÁREŇ



pre všetky šikovné ruky

Výroba kríža z prírodných materiálov okolo seba. Stačí  
1 pre celú skupinku, ale musí byť originálny.

Držím vám palce!

*\* Výborne! Zatiaľ ste boli úspešní. No v talentárni vás už očakávam s viac-menej zaujímavou, no pre vás asi ľahkou úlohou.*

*Máte vyrobiť kríž z vetvičiek, ktorý bude mať rozmery: približne ....x.....x..... .Môžem vám poskytnúť niť a lepidlo. Keďže ste šikovní, nejako si už poradíte.*

*Po výrobe získa skupinka kartičku s písmenom I a číslom 14.*

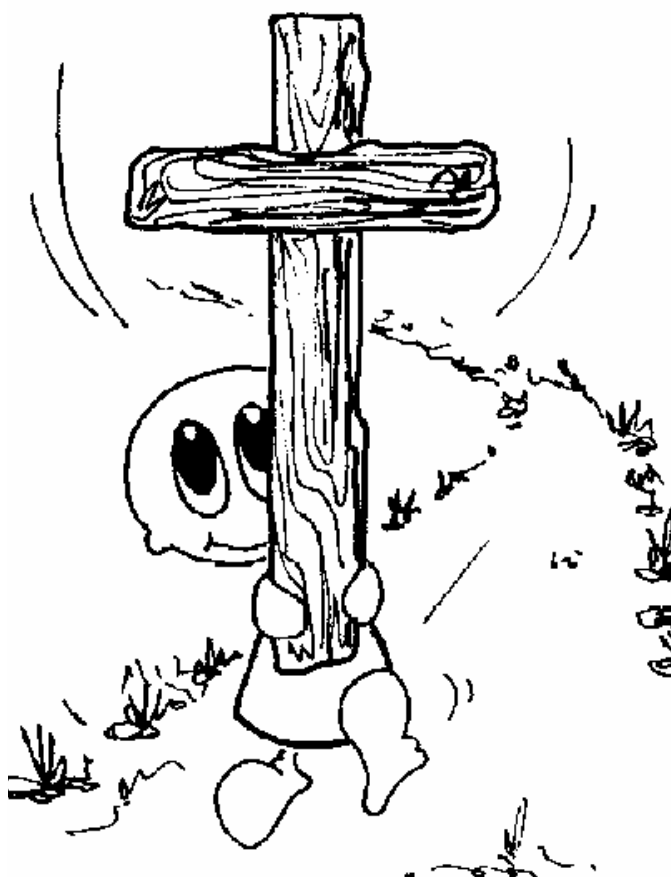
### 3. stanovište

Čaká vás zaujímavá úloha, ktorú som nazvala dva v jednom. Musíte poskladať citát, ale najskôr by ste mali pospájať písmená v obrázku! Nezabudnite vpísať do štartovacej listiny správnu odpoveď!

Veľa šťastia!

*\* Osoba na stanovišti vysvetlí podrobnejšie, ak by skupinka nerozumela a po vylúštení im dá písmenko C s číslom 7.*

*Správne znenie citátu: Kto chce ísť za mnou, nech vezme svoj kríž a nasleduje ma!*



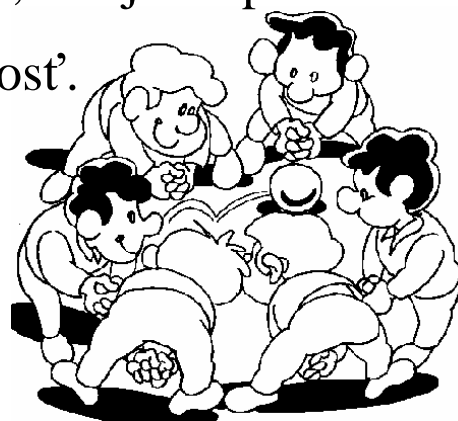
t	u, ne
---	-------

[illegible]



#### 4. stanovište

Športu zdar! Po sladkom ničnerobení sa musíme troška rozhýbať, pretože už začína byť poriadna kosa! Ujo Športový si pre vás vymyslel veľmi zaujímavú úlohu, ktorá spočiatku vyzerá ľahko, ale je tu potrebná spolupráca všetkých členov a obratnosť.



\* Ujo vysvetlí princíp hry: skupinka sa rozdelí na 2 rovnaké skupinky, ktoré budú súťažiť so zápalkovou škatuľkou. 1. v rade dostane škatuľku na nos a bez pomoci rúk ju musí podať 2., ktorý stojí v rade hneď za ním. A tak pokračujú až dokonca radu. Ak niekomu škatuľka spadne, nič sa nedeje. Položí si ju opäť na nos a snaží sa ju podať ďalej.

Pripomenie im, že je potrebná spolupráca všetkých členov.

Po súťaži skupinka dostane písmenko E s číslom 15.

## 5. stanovište

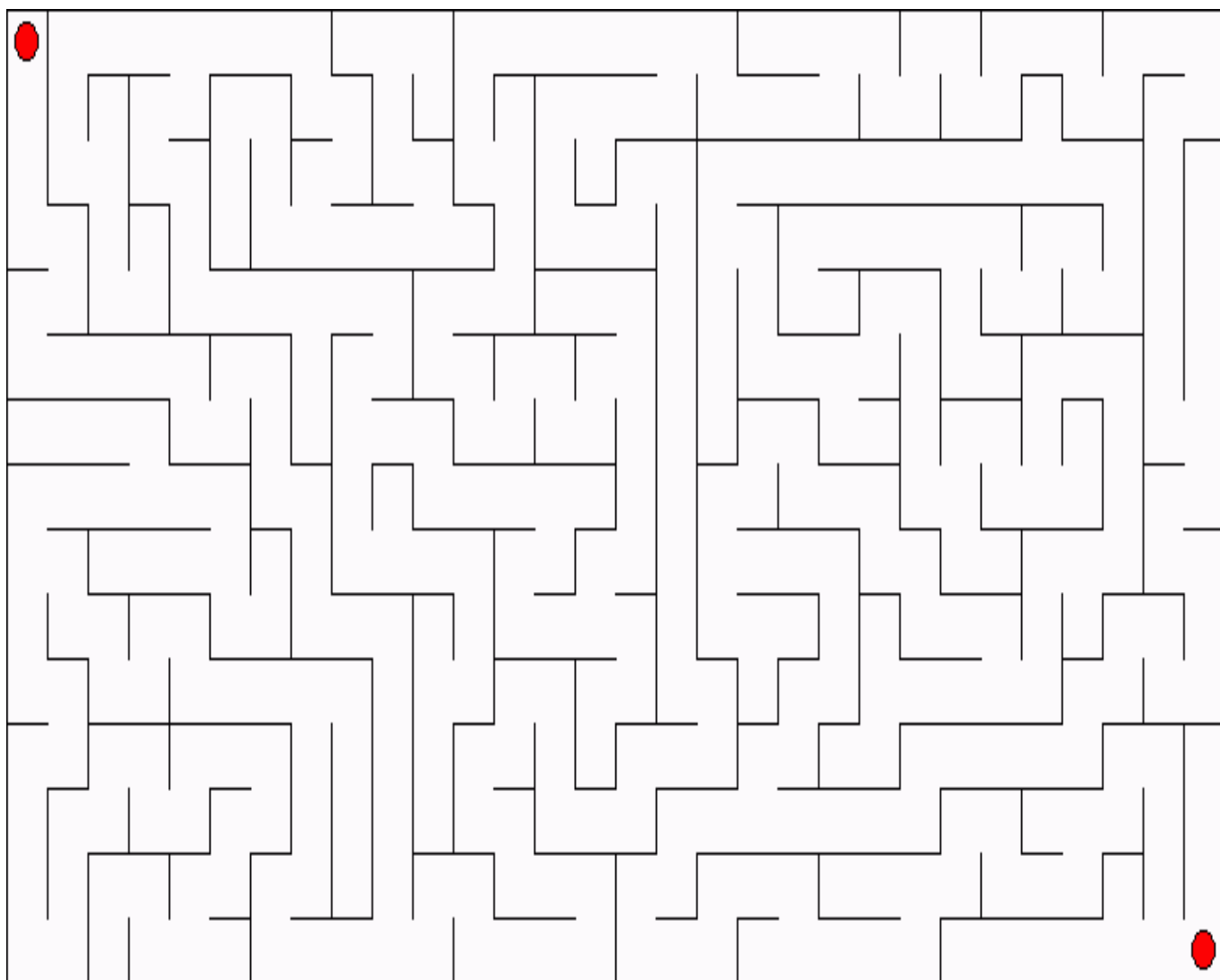
Vraví sa, že všetky cesty vedú do Ríma. Nevie, či je to naozaj pravda, ale aby sme sa všetci do Ríma dostali, mali by sme si navzájom pomôcť. Tak ako Šimon z Cyrény pomáhal Ježišovi niesť kríž, tak si túto situáciu predstavme a čakajme na toho správneho sprievodcu, ktorý nás vedie cez všetky úskalia nášho života.



*\* Príde Cestovateľ Náruživý, ktorý má na starosti 5. stanovište. Na zem rozprestrie plachtu alebo veľký plagát, na ktorom bude pripravený labyrint alebo bude vopred namaľovaný na zemi. Skupinka dostane 1 plán do ruky. Zástupca si dá na plece kríž, ktorý si vyrobili a s pomocou ostatných prejde cez bludisko. Tak ho potom nasledujú všetci.*

*Môžu získať písmenko Z(1).*

## Príloha k 5. stanovišťu



## 6. stanovište

Po malom rozcvičení, vitajte znova v pokojnom prostredí. Pán Lámohlav Zvedavý si pre vás pripravil menší kvíz. Myslím, že pre vás nebude žiaden problém odpovedať na otázky, ktoré má pripravené. Nezabudnite si potom zapísať odpovede do listiny!



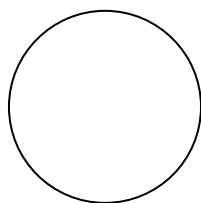
*\* Vysvetlí im pravidlá. Ak správne vyplnia kvíz, dostanú meno osoby (Veronika), ktorá bola tiež s Ježišom počas ťažkých chvíľ života. Za túto úlohu skupinka dostane V s číslom 9.*

## Príloha k 6. stanovišťu:

1. Kto zradil Ježiša pri poslednej večeri?
  - c) Elizeus
  - v) Judáš
  - y) Peter
  
2. S koľkými ľuďmi sedel Ježiš pri stole pri poslednej večeri?
  - e) dvanástimi
  - d) jedenástimi
  - t) trinástimi
  
3. Ako sa volá miesto, kde sa Ježiš modlil pred zradou?
  - g) synagóga
  - m) Hrnčiarovo pole
  - r) Getsemanská záhrada
  
4. Doplňte: „Tejto noci skôr, ako ....., tri razy ma zaprieš.“
  - z) sa pomodlím
  - j) ma Judáš zradí
  - o) kohút zaspieva

5. Za akú cenu kúpili veľkňazi Hrnčiarovo pole?
- n) 30 strieborných
  - f) 20 zlatých
  - b) 40 bronzových
6. Čo v preklade znamená Golgota?
- l) kríž
  - i) lebka
  - q) srdce
7. Stretol sa Ježiš počas cesty na Golgotu so svojou matkou?
- h) nie
  - k) áno
  - p) v Svätom písme sa to neuvádza
8. Koľkokrát padol Ježiš na zem pod ťažkým krížom?
- s) 5-krát
  - x) ani raz
  - a) 3-krát

## 7. stanovište



○ Prijemné „zastavenie sa“

v bubline plnej neposlušných slov! Všade okolo vás sú slová: na zemi, v korune stromov, v kríkoch, ... Ak nájdete všetky slová, dostanete citát, ktorý si zapíšete do listiny. Po zapísaní citátu sa vám ukáže neposlušná pani Básnivá a odovzdá vám patričnú odmenu. Kto hľadá, nájde!

*\* Celé znenie citátu je: Kríž je znakom spásy, kríž, ten drevený, Kristom nesený z lásky, krvou zmáčaný. Citát bude rozstrihaný po jednotlivých slovách a porozhadzovaný vo vzdialenosti okruhu 3 metrov.*

*Po poskladaní citátu môžu získať kartičku s písmenom Y a číslom 6.*

Príloha k 7.stanovištu:

Kríž je znakom  
spáasy, kríž, ten  
drevený,  
Kristom nesený  
z lásky, krvou  
zmáčaný.



## 8. stanovište

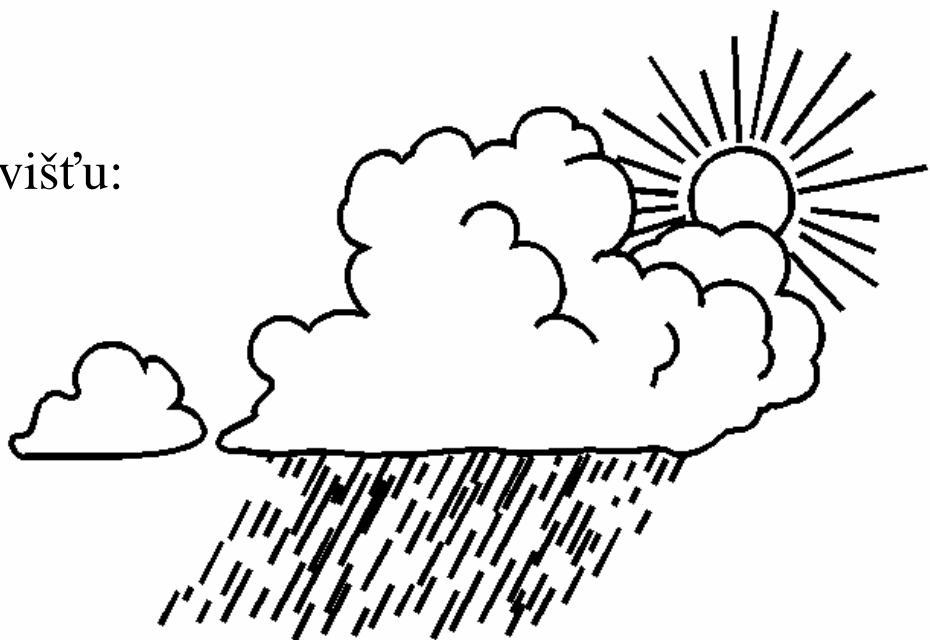
Ahoj, decká! Práve sme sa dostali do polovice tejto nočnej hry. Som veľmi rada, že ste takí odvážni a nevzdali ste to skôr, pretože ste zvládli aj veľmi náročné úlohy, za čo vám patrí môj obdiv. Iste nie je jednoduché v tme riešiť osemsmerovku, kvíz a takisto aj hľadať správnu cestu. Toto stanovište je skôr o vašej šikovnosti naučiť sa niečo nové, o modlitbe a hlavne o zapamätaní si...

*\* Slečna Sláviková naučí deti africkú modlitbu za dažď. Toto stanovište by malo mať súvis s plačúcimi ženami a spájajú ich kvapky (dažd'a, slzy...&ň.*

*Deti budú mať text modlitby pred sebou a budú opakovať po slečne: najprv sa naučia rytmus, ktorý budú držať celú pesničku, a potom sa pridá aj spev.*

*Za šikovnosť dostanú kartičku A(12).*

Príloha k 8.stanovišťu:



Fli

Fla

Fli - fla

Fli - fla - flo

Westa

No - no - no - nono - la

westa

Enimini – tesamini –

ooooola

Enimini – salamini –

ooooola

Ic – bin – jódn - pódn –

pó – pó – pa – dejdl – dádl

– tšč

## 9. stanovište



Vitajte v zázračnej sále, ktorá dostala pomenovanie Spod básnického brka. Vašou úlohou bude z daných slov vymyslieť krátku básničku, pesničku alebo príbeh.

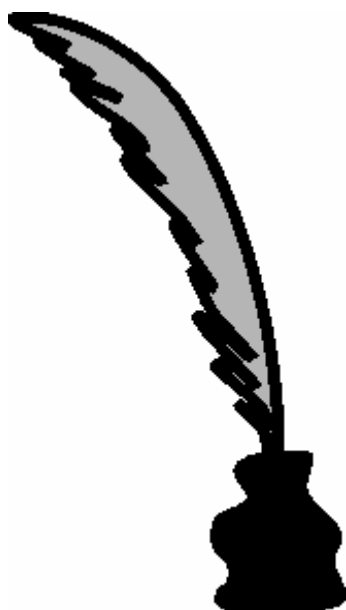
Strýko Prozaický vás oboznámi so všetkými pravidlami, tak ho pozorne počúvajte!

*\* Strýko dá deťom 5 slov, ktoré môžu použiť v rôznych pádoch, v rôznych podobách. Majú stanovený čas 8 minút.*

*Dostanú cvičný papier (na koncept).*

*Môžu získať kartičku s písmenom M a čísielkom 2.*

*Slová môžu byť napr. On, vstávanie, tri, ťažkosti, ach.*



## 10.stanovište



Zdravím vás, milí nadšenci módy, i tých, ktorí sa s módou veľmi nekamarátia! Vašou úlohou na tomto stanovišti je vytvoriť novú „nočnú“ módu. Vstúpte dovnútra a Babka Staromódna vám vysvetlí, ako si predstavuje nové sezónne modely...



*\* Oznam bude vyvesený na strome, kde bude visieť plachta a deti majú vstúpiť za plachtu, kde bude prebiehať hra.*

*Deti si medzi sebou zvolia módného „dizajnéra“, ktorý bude obliekať modelky. Potrebuje si vybrať 5 modeliek, ktorých úlohou je prezliecť sa v čo najkratšom čase a 2 stylistov (imidžmejkrov). Všetci si vyzlečú vrchné oblečenie, napr. vetrovky, bundy, ... Z toho dizajnér určí, v akom štýle sa bude niesť prehliadka modelov. Vyberie kombinácie farieb a pod.*

*Stylisti musia v čo najkratšom čase obliecť 5 modeliek. Podmienkou je originalita a takisto môžu použiť rôzne doplnky, ktoré im ponúka príroda.*

*Keď budú mať všetko pripravené, predvedú sa Babičke Staromódnej. Dizajnér bude uvádzať prehliadku. Celá prehliadka sa musí vmestiť do 7 minút. Hra má 1 háčik. Každú vec, ktorú deti použijú na prehliadke, budú musieť použiť 2x, ale vždy na inej modelke a v inom prevedení (napr. na 1. ako sukňu, na 2. ako šál)*

*Získajú písmenko H (8)*

## 11. stanovište

$\frac{2}{3}$  hry už máte za sebou! Skvelé! Teraz by vás chcela privítať Stryná Popletená. Tá vám dá vetu, z ktorej musíte povyberať začiatočné písmená z každého slova a dostanete nejaké slovo. Z tohto slova vytvorte novú vetu. Držím vám palce! A dajte si pozor na strynú.

*\* Stryná má za úlohu najprv popliesť deti. Bude prehadzovať písmenká v slovách a potom slová vo vete. Pri rozmýšľaní detí na vytvorenie vety ich musí vyrušovať, aby im sťažila úlohu. (Môže im takisto rozprávať nezmysly a vypytovať sa ich na rôzne hlúposti.)*

*Správna odpoveď je: klince; z toho musia vytvoriť vetu.*

*Deti dostanú písmenko N s číslom 13.*



Príloha k 11. stanovišťu:

Kubko, Lenka  
i Noro cestovali  
električkou.

## 12. stanovište

Vitajte v Národnom športovisku. Teraz po menšom oddychu sa vám opäť zrýchli tep. Nebude to len tep, ale musíte zapojiť aj vaše chytré rozumčeky. Na priebeh hry bude dozerat' rozhodca Nerozhodný, ktorý vám určí aj bližšie pravidlá tejto hry.

*\* Rozhodca dá deťom papier a pero. Na 1 strane stoja deti v rade a vo vzdialenosti cca 7 metrov je položený prázdny papier a pero. Deti majú za úlohu opísať text, ale nie obyčajne. Príklad: Prvý v rade si zapamätá 5 slov, prebehne na druhú stranu, prepíše to na čistý papier, vráti sa späť podá pero druhému, a ten beží opísať ďalšiu časť textu. Môže a nemusí sa stopovať čas.*

*Za túto úlohu deti dostanú kartičku s písmenom V(5).*

## Príloha k 12.stanovišťu:



<sup>44</sup>Bolo už okolo dvanástej hodiny a nastala tma po celej zemi až do tretej hodiny popoludní. <sup>45</sup> Slnko sa zatmelo, chrámová opona sa roztrhla napoly <sup>46</sup> a Ježiš zvolal mocným hlasom: "Otče, do tvojich rúk porúčam svojho ducha." Po tých slovách vydýchol.

<sup>47</sup> Keď stotník videl, čo sa stalo, oslavoval Boha, hovoriac: "Tento človek bol naozaj spravodlivý." <sup>48</sup> A celé zástupy tých, čo sa zišli na toto divadlo a videli, čo sa deje, bili sa do prs a vracali sa domov. <sup>49</sup> Všetci jeho známi stáli obďaleč i ženy, ktoré ho sprevádzali z Galiley, a dívali sa na to.

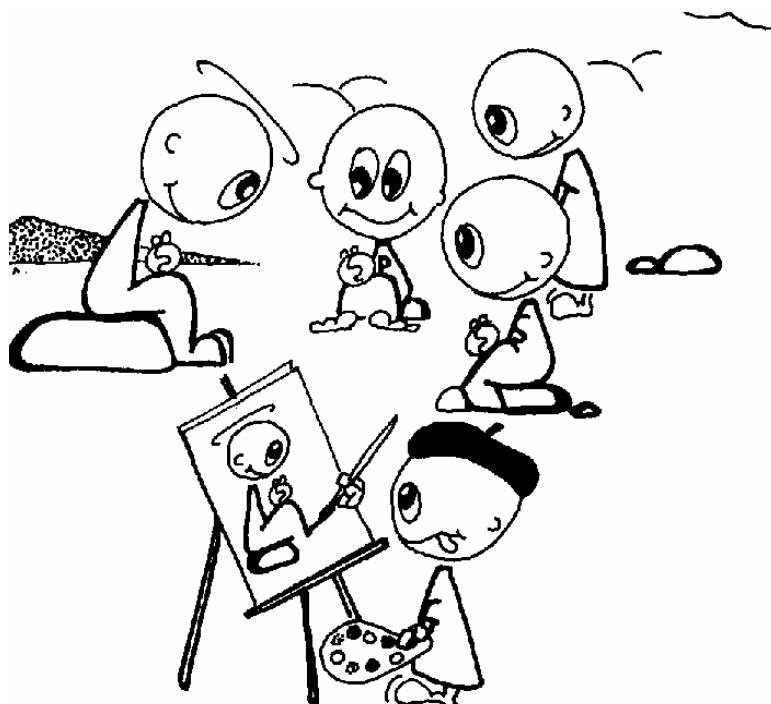
<sup>50</sup> Tu istý muž menom Jozef, člen rady, dobrý a spravodlivý človek <sup>51</sup> z judejského mesta Arimatey, ktorý nesúhlasil s ich rozhodnutím ani činmi a očakával Božie kráľovstvo, <sup>52</sup> zašiel k Pilátovi a poprosil o Ježišovo telo. <sup>53</sup> Keď ho sňal, zavinul ho do plátna a uložil do vytesaného hrobu, v ktorom ešte nik neležal.

(Lk 23, 44-53)



### 13. stanovište

Milé deti! Chcela by som vás privítať v Škole múzických umení. Vašou úlohou je naučiť ovládať sa v rôznych situáciách. Tomuto remeslu vás priučí Múza Veselá.



*\* Deti si zahrajú hru Slovný šalát. Najprv si v dvojiciach povedia vetu: Poznáš hru na malého zeleného zajačika? A druhý odpovie Áno, poznám hru na malého zeleného zajačika. Musia si pri hovorení pozeráť do očí a musia sa tváriť vážne, nesmú sa rozosmiať (čo je dosť ťažké). Potom všetci stoja v kruhu. Každý si vymyslí 4-slabičné slovo a navzájom si postupne tieto slová povedia. Najprv obyčajne, potom veselo, smutne, rozhnevane, so smiechom, s plačom...*

*Za svoj výkon si vyslúžia písmenko S(10).*

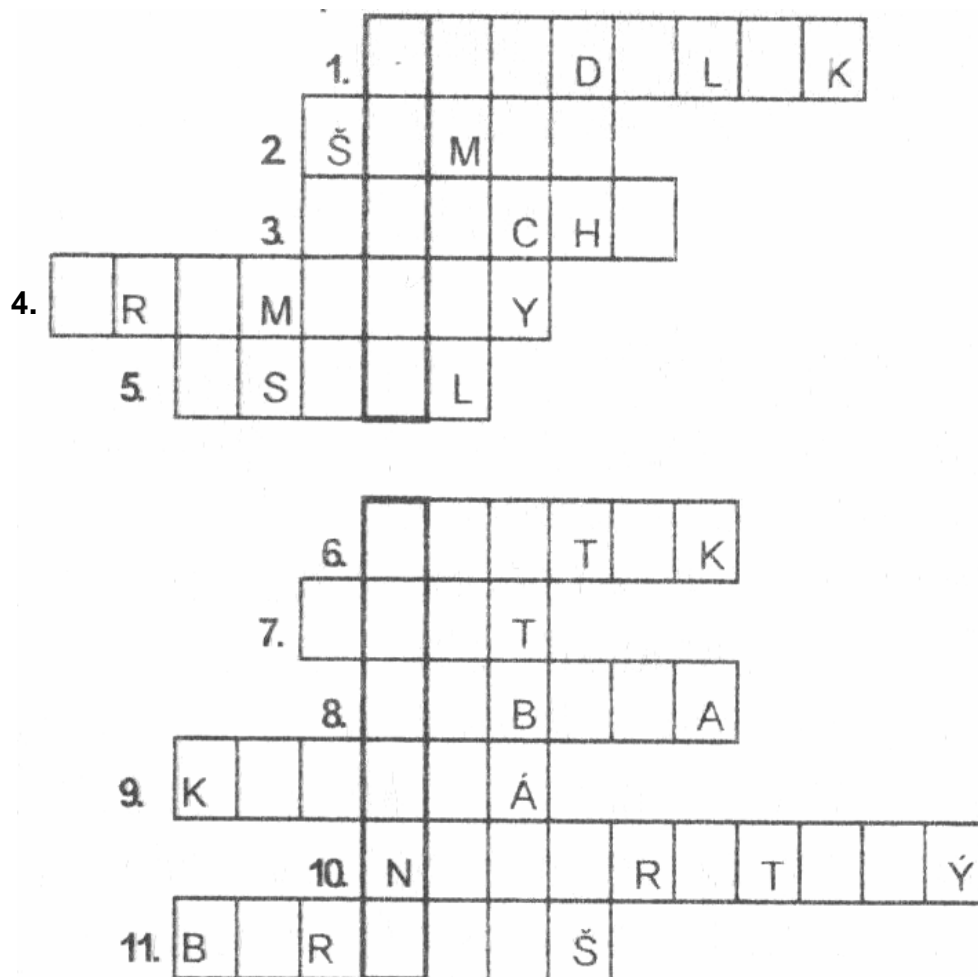
## 14. stanovište

Opäť vás vítam v pokojnom prostredí Lámohlava Záhadného. Ten si pre vás pripravil tajničku, ktorú určite zvládnete ľavou zadnou! Skladá sa z dvoch slov a tie slová dopĺňa slovo nedeľa. Tak nech sa vám darí!

*\* V tajničke je ukryté slovo piata pôstna. Za vyriešenie dostanú deti písmenko Ĺ s číslom 3.*



## Príloha k 14. stanovišťu:



1. Veľkonočný .....
2. .... z Cyrény
3. Veľká noc sa inak nazýva .....
4. Jozef z ..... sňal z kríža Ježišovo telo
5. Pán Ježiš na tretí deň ..... z mŕtvych
6. Veľký .....
7. Obdobie pred Veľkou nocou (40 dní)
8. Veľká (Biela) .....
9. Nedeľa pred Veľkou nocou
10. Ježiš ....., Kráľ Židovský
11. Zločinec prepustený namiesto Ježiša

## 15. stanovište

Vitajte na poslednej zastávke touto hrou. Tu si s vami zahrá známu hru Obendžofis glória Madam Zábavná. Každý vypadávacujúci musí obskákať celý kruh na jednej nohe, samozrejme, okrem víťaza.

*\* Deti si túto „hru“ zahrajú a dostanú posledné písmenko do série T s číslkom 11.*



## ZÁVER

*„ Rob to, čo dokážeš, a modli sa za to, čo nedokážeš, a Boh dá, aby si to dokázal. “ (sv. Augustín)*

A vy ste to dokázali! Tak ako sa cítite po tom všetkom, čím ste prešli? Určite ste už o niečo múdrejší, odvážnejší, zlepšili ste sa v mnohých veciach, naučili ste sa veľa potrebných i nepotrebných vecí a dúfam, že už ste sa viac spoznali a utvrdili si aj medziľudské vzťahy so všetkými členmi skupinky. ☺

V tomto stanovišti máte za úlohu poskladať všetky kartičky, ktoré ste dostali na jednotlivých stanovištiach. Napomôcť vám môžu malé čísielka na zadnej strane kartičky. A touto radostnou správou sa završil celý smutný príbeh, ktorým ste prešli. Ozaj, viete, aký je to príbeh?

Tak želám vám, aby ste poriadne dospali zvyšok tejto noci a ráno sa stretneme na rozcvičke, ktorá bude posunutá o hodinu neskôr.

Dobrú nôcku a sladké sníčky, nech vás strážia anjeličky!

Vaša Terka



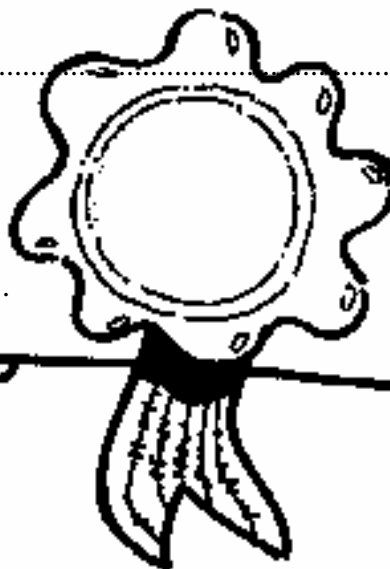
# ŠTARTOVACIA LISTINA

1. Kráľovstvo u Lámohlava Veselého:.....
2. Talentáreň: Čo mali šikovné ruky vytvoriť? .....
3. Dva v jednom: .....
4. Ujo Športový: Čo je potrebné pre hráčov tejto hry?.....
5. Cestovateľ Náruživý: Koho ste stvárnili pri prechode cez labyrint?.....
6. Pokoj u Lámohlava Zvedavého: Kto sa nehanbil a podal pomocnú „ruku“ v ťažkej Ježišovej chvíli ? .....
7. Bublina neposlušných slov: .....
8. Pani Sláviková: Čo si môžeme vyprosiť, ak sa budeme modliť africkú modlitbu? .....
9. Spod básnického brka : .....
10. Babka Staromódna: Čo bolo úlohou modelov počas prehliadky?.....
11. Stryna Popletená: slovo: .....  
veta: .....
12. Národné športovisko: O čom bol príbeh? .....
13. Múza Veselá: Ako ste sa mali tváriť pri hovorení vety Poznáš hru....?.....
14. Lámohlav Záhľadný : ..... nedeľa
15. Madam Zábavná: Zabávali ste sa na tomto stanovišti? .....

Aký príbeh vás sprevádzal nočnou hrou? .....

HESLO celej nočnej hry znie:

Táto listina patrí skupinke .....



Toto sú kartičky, ktoré je potrebné rozstrihať a dať na jednotlivé stanovištia. Je dobré, ak by boli vytlačené na výkrese, aby sa nezničili ihneď. Čísielka by mali byť vzadu.

<b>Z</b> 1	<b>M</b> 2	<b>Ř</b> 3	<b>T</b> 4
<b>V</b> 5	<b>Y</b> 6	<b>C</b> 7	<b>H</b> 8
<b>V</b> 9	<b>S</b> 10	<b>T</b> 11	<b>A</b> 12
<b>N</b> 13	<b>I</b> 14	<b>E</b> 15	<b>XXX</b>