

DENNÁ HRA

Vek: od 15 rokov

Počet stanovišť: 15

Počet hráčov v skupine: 6-8

Počet skupín: aspoň 2

Pravidlá: Hlavnou úlohou súťažiach je vyhrať všetky časti citátu z Biblie a potom ich poskladať. Tie získavajú skupiny na jednotlivých stanovištiach v poprehadzovanom poradí, ale s poradovým číslom. Na konci celej hry majú byť súťažiaci odmenení, napr. lízankou.

1. STANOVIŠTE:

Stanovište je vybrané na mieste, kde sú šišky alebo kamene.

Animátor povie slovo (začiatok citátu), ktoré má skupinka z tohto materiálu zložiť, je ním:

1. Nebuďte

2. STANOVIŠTE:

Na baliaci papier veľký 1x1m nakreslíme tabuľku 5x5. Do horného riadku napíšeme farby (napr. biely, hnedý, červený, modrý, zelený, ...).

Na ľavom okraji pod seba vpisujeme: má perie, má srst', žije na súši, žije vo vode, má 4 nohy.

Súťažiaci stoja v rade a z 2m hádžu kamienok na tabuľku, kým sa všetci nevystriedajú. Trafí napr. políčko biely a má perie. Jeho úlohou je zapísať do políčka jedno zviera, ktoré má tieto vlastnosti (napr. labuť).

Časť citátu pre toto stanovište:

3. o život

	biely	hnedý	červený	modrý	zelený
Má perie	(labuť)				
Má srst'					
Žije na súši					
Žije vo vode					
Má 4 nohy					

3. STANOVIŠTE:

Vytvoríme cestu pre súťažiach pomocou špagátu. Ten bude omotaný okolo kmeňov stromov, o vetvu kríka a pod.. Na konci špagátu sa bude nachádzať časť citátu vo vrecku z látky.

Všetkým súťažiacim zaviažeme oči. Ich úlohou je ísť podľa nite až na jej koniec a tam nájsť vrecko s citátom.

Časť citátu pre toto stanovište:

5. o telo,

4. STANOVIŠTE:

Na stanovišti rozmiestnime papiere s písmenami a číslami. Každému hráčovi dáme papier s ceruzkou.

Súťažiaci spoločne z opísaných písmen poskladajú slová, ktoré tvoria časť citátu. (Pomocou čísel budú môcť určiť poradie písmen v slovách).

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.
č	o	b	u	d	e	t	e	j	e	s	t'	,	a	n	i

- Časť citátu pre toto stanovište:

6. čo si oblečiete. Váš Otec predsa vie,

5. STANOVIŠTIE:

Zaobstaráme 2 vajcia pre každú dvojicu súťažiach.

Každý z hráčov uchopí pevne medzi palec a ukazovák vajíčko tak, aby „súperiace“ vajíčka boli otočené špičkami proti sebe. Hráči ťukajú opatrne vajíčkami tak dlho, kým jedno z nich nepraskne, pričom sa snažia, aby rozbili vajíčko súpera a svoje uchránili od prasknutia škrupinky. Víťaz vyhráva vajíčko súpera.

Časť citátu pre toto stanovište:

2. ustarostení

6. STANOVIŠTE:

Rozdáme ceruzky a papiere. Nadiktujeme zoznam drobností, ktoré majú zaobstarat' v najbližšom okolí: kamienok, steblo trávy, kvet s bielymi lupeňmi, list z listnatého stromu (majú poznať jeho meno), nájsť jednu liečivú rastlinu.

Každý z hráčov si má zaobstarat' týchto 5 vecí.

Časť citátu pre toto stanovište:

4. čo budete jesť, ani

7. STANOVIŠTE:

Pripravíme pretekársku trať, napr. člnkový beh okolo dvoch určených stromov. Pripravíme si gaštany.

Sút'ažiaci si ich má zobrať, vyraziť s nimi a dopraviť do cieľa (nesmie ich napchať do vreciek, môže ich nieť len v rukách, pod bradou, pod pazuchou). Keď pretekárovi spadne gaštan, nechá ho na zemi. Postupne sa vystriedajú všetci.

Časť citátu pre toto stanovište:

8. potrebujete.

8. STANOVIŠTE:

Na určené miesto postavíme loptu. Vo vzdialenosti 4 - 6 m od tohto miesta naznačíme konárikom štartovú čiaru.

Prvý hráč sa postaví za čiaru tvárou k lopte. Predtým mu dovoľíme, aby prešiel k lopte a naznačil kop - na odmeranie vzdialenosti. Hráčovi potom zaviažeme oči a otočíme ho 1 - 3krát okolo svojej osi. Potom má za úlohu prísť k lopte a kopnúť do nej. Vystriedame hráčov skupiny. Ostatní hráči musia byť ticho, nesmú usmerňovať.

Časť citátu pre toto stanovište:

10. hľadajte

9. STANOVIŠTE:

Do nádoby si pripravíme fazuľu a piesok.

Hráči spolu preberajú fazuľu s pieskom.

Časť citátu pre toto stanovište:

9. Ale

10. STANOVIŠTE:

V potoku na vymedzenom úseku. Obalíme 15 kameňov do alobalu a rozložíme v potoku.

Úlohou súťažiacich je nájsť tieto kamene.

Časť citátu pre toto stanovište:

7. že toto

11. STANOVIŠTE:

Stanovíme štartovaciu a cieľovú čiaru. Zabezpečíme stolnotenisové loptičky v počte hráčov. Hráči stoja na štartovej čiare s rukami za chrbtom, pred každým je na hladine položená loptička. Úlohou hráča je fúkaním zahnať loptičku po určenú métu. Víťazí hráč, ktorý prvý dofúka loptičku po určenú métu. Je zakázané dotýkať sa loptičky.

Časť citátu pre toto stanovište:

11. jeho

12. STANOVIŠTE:

Hráči dostanú ceruzku a papier.

V lese na určenom úseku rozmiestnime predmety, ktoré nepatria do prírody, napr. mince, papier, plechovka, fľaša, zviazaná tráva. Hráči zaznamenajú, ktoré „cudzie“ predmety uvideli.

Časť citátu pre toto stanovište:

15. navyše. Lk 12,22-31

13. STANOVIŠTE:

V lese pripevníme na stromy lístky s poradovými číslami, začínajú jednotkou. Čísel je toľko, koľko členov majú jednotlivé tímy. Rozmiestňujeme čísla na stromy rôznym smerom od štartu. Prvý pretekár tímu beží ku stromu s číslom jedna, obehne ho, vráti sa na

štart. Tam vezme za ruku druhého zo svojho družstva a spoločne obehnú strom s číslom 2. Potom sa vrátia opäť na štart, ich obiehajúci tím sa rozrastie o ďalšieho člena a bežia k stromu s číslom 3.

Časť citátu pre toto stanovište:

12. kráľovstvo

14. STANOVIŠTE:

Na lúke si postavíme trať: asi 10 nájdenných suchých konárov zapichneme do zeme tak, aby vzdialenosť medzi nimi nebola väčšia ako 1m . Hráči si prezrú zostavu a potom sa ju pokúsia so zaviazanými očami prejsť.

Časť citátu pre toto stanovište:

14. dostanete

15. STANOVIŠTE:

Každý súťažiaci z družstva chytí hráča stojaceho pred ním za zdvihnutú nohu a položí mu ľavú ruku na rameno. Na povel družstvo vybehne. Behom cesty k cieľu sa nesmie družstvo nijak uvoľniť. Späť môžu bežať rovnakým spôsobom alebo voľne, poprípade v nejakej inej kombinácii. Pokiaľ sa družstvo v priebehu cesty k méte rozdelí, musí sa ľubovoľne vrátiť na štart a začať znova. Je výhodné, pokiaľ prvý z každého družstva dáva povel ku skákaniu. Družstvo sa pohybuje rýchlejšie veľkými skoky vpred.

Časť citátu pre toto stanovište:

13. a toto