

1. stanovište Hádanie slov

Vedúci si na tomto stanovišti pripraví nejaké slová, v ktorých porozhadzuje písmená. Úlohou detí bude poskladať slovo z rozhádzaných písmen. Napr. š ž j e i - Ježiš. Slová môžu byť vybrané podľa nejakej témy. Za každé uhádnuté slovo 2 body

2. stanovište Hádzanie kockou

Vedúci si na tomto stanovišti pripraví veľkú kocku, na ktorej budú čísla (podoba malej hracej kocky). Každé číslo kocky bude mať pridelenú nejakú otázku alebo úlohu. Úlohou detí bude hodiť kockou a odpovedať na pripravenú otázku alebo splniť pripravenú úlohu. Za každú uhádnutú otázku sa pridelia skupinke 2 body. Za každú splnenú úlohu sa prideli skupinke 5 bodov.

3. stanovište Skladanie obrázka

Na stromoch budú prichystané obálky s časťami nejakého obrázka. Úlohou detí bude nájsť v čo najkratšom čase obálky a poskladať obrázok. Na túto hru sa môže stanoviť aj časový limit. Za nájdenie a poskladanie obrázku v časovom limite sa prideli skupinke 10 bodov. Za nesplnenie úlohy sa prideli skupinke 5 bodov.

4. stanovište Prenášanie loptičiek

Úlohou detí na tomto stanovišti bude preniesť v ústach loptičku (môže sa použiť pomôcka lyžica alebo niečo iné) po vyznačenej trase do cieľa. Tejto úlohy sa musia zúčastniť všetci členovia skupinky. Na splnenie úlohy budú mať vybraný časový limit. Za splnenie úlohy do časového limitu dostane skupinka 15 bodov.

5. stanovište Hra s predmetmi

Úlohou detí na tomto stanovišti bude zapamätať si čo najviac predmetov, ktoré budú prichystané. Animátor poukladá rozličné predmety vedľa seba, ich počet by však nemal prevyšovať 10 predmetov. Po 30 sekundovom prezretí si predmetov deťmi ich animátor zakryje a úlohou detí je v presnom poradí zopakovať predmety. Dostávajú toľko bodov, koľko predmetov za sebou usporiadajú.

6. stanovište Hľadanie predmetov

Animátor si pripraví rozličné predmety, ale musia byť také, aby boli hmatom ľahko rozpoznateľné. Úlohou detí na tomto stanovišti bude hmatom uhádnuť čo najviac prichystaných predmetov. Každý člen skupinky dostane iný predmet. Za každý uhádnutý predmet dostanú 2 body.

7. stanovište Klobuko prenášačka

Animátor pripraví pre deti klobúk a balóny naplnené nejakou hmotou. Úlohou detí bude na hlave mať klobúk otočený opačne a preniesť z jednej strany na druhú to, čo majú v klobúku (balóny) a vysypať na určené miesto. Úlohy sa zúčastňujú všetci členovia skupinky. Za splnenie úlohy v časovom limite dostane skupinka 15 bodov.

8. stanovište Práca zo Sv. Písmom

Na tomto stanovišti si pripraví vedúci nejakú časť zo Sv. Písma podľa témy. K tejto časti si pripraví aj otázky. Úlohou detí bude pozorne počúvať a odpovedať na pripravené otázky. Za každú správne zodpovedanú otázku sa pridelia skupinke 2 body.

9. stanovište Kvíz

Na tomto stanovišti si vedúci pripraví otázky alebo nejaké úlohy, na ktoré budú mať deti odpovedať. Otázky by mali byť podľa témy. Môžu to byť aj doplňovačky alebo tajničky. Výsledkom týchto úloh by mala byť veta, ktorá je spojená s témou. Body sa pridávajú podľa počtu otázok a podľa typu úloh.

10. stanovište Keksíková súťaž

Na tomto stanovišti si vedúci pripraví špagát, na ktorom budú povesané keksíky. Úlohou detí bude v čo najkratšom čase zjesť keksíky, ktoré budú visieť na špagáte. Úloha môže slúžiť aj ako odmena za zúčastnenie sa tejto hry. Za každý zjedený keksík dostanú deti 5 bodov.

vyhodnotenie hry:

Vyhráva to družstvo, ktoré malo najväčší počet bodov. Odmenené budú prvé 3 miesta. Ale aj ostatné deti môžu byť odmenené od svojich animátorov.